

REGOLAMENTO

CONCORSO A PREMI

“OPEN FIBER CUP – FEATURING APEX LEGEND”

1. I PROMOTORI

La società promotrice del concorso a premi **“OPEN FIBER CUP – FEATURING APEX LEGEND”** (di seguito il **“Concorso”**) è ProGaming Italia s.r.l. con sede legale in via M. H. Hueber, 3 – 39038 – San Candido (BZ) C.F. 02373080213 (di seguito la **“Società Promotrice”**) e associato è Open Fiber S.p.A., con sede legale in Via Certosa 2, 20155, Milano, partita IVA 09320630966 (lo **“Sponsor Principale”**).

2. DURATA DEL CONCORSO

Il Concorso si svolgerà dalle ore 00:01 del giorno 10 novembre 2021, alle ore 23:59 del giorno 16 gennaio 2022 (la **“Durata del Concorso”**). L'individuazione dei Vincitori del Concorso, come *infra* definiti, sarà effettuata alla presenza di un notaio o di un funzionario della competente Camera di Commercio entro il giorno 10 novembre 2022.

3. IL TERRITORIO

Il Concorso si svolgerà nel territorio della Repubblica Italiana e della Repubblica di San Marino (il **“Territorio”**).

4. I DESTINATARI DELL'INIZIATIVA

È destinataria dell'iniziativa qualsiasi persona residente nel Territorio che cumulativamente:

- abbia già compiuto il quattordicesimo (14) anno di età e, qualora non abbia ancora compiuto 18 (diciotto) anni, abbia ottenuto il preventivo consenso del genitore o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale per poter partecipare;
- sia in possesso di una console PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X|S o un PC (la **“Console”**) con accesso a internet e che, prima della data di inizio del Concorso, abbia effettuato il download gratuito del gioco **“Apex Legend”**, disponibile su Origin, Steam (PC), PlayStation Store (PS4, PS5), Microsoft Store (Xbox One), (il **“Gioco”**);
- nel corso della Durata del Concorso, abbia effettuato la registrazione e creato un proprio account **“ESL ID”** sul sito <https://play.eslgaming.com/italy/apex-open-fiber-cup> (il **“Sito”**), fornendo i dati personali richiesti nel modulo di registrazione (i.e. *nickname*, indirizzo e-mail, password, data di nascita) in modo corretto, completo e veritiero, e confermando la registrazione secondo le procedure previste dal Sito stesso (di seguito la **“Registrazione Veritiera”**).

(il **“Destinatario dell'Iniziativa”** o, al plurale, i **“Destinatari dell'Iniziativa”**).

I Destinatari dell'Iniziativa di **età inferiore a 18 anni**, in fase di Registrazione Veritiera saranno tenuti a confermare di avere ottenuto il consenso alla partecipazione da parte dei genitori o del soggetto esercente la responsabilità genitoriale.

La corretta compilazione di tutti i dati richiesti nel *form* di registrazione è indispensabile per la partecipazione al Concorso. Essendo in modalità **“Battle Royale”**, il Destinatario dell'Iniziativa partecipa al Concorso e quindi al Gioco con altri due Destinatari dell'Iniziativa, i quali a loro volta devono effettuare la Registrazione Veritiera per partecipare al Concorso. I tre Destinatari dell'Iniziativa, al fine di prendere parte al Concorso, secondo la modalità **“Battle Royale”**, dovranno quindi formare un *team* composto da 3 (tre) giocatori ciascuno, seguendo le istruzioni fornite nel Gioco stesso per la formazione dei *team* (i **“Team”**).

Il seguente regolamento è da ritenersi implicitamente accettato da parte dei Destinatari dell'Iniziativa al momento della partecipazione al Concorso.

Non possono in ogni caso partecipare al Concorso:

- i soggetti che si siano iscritti al Concorso attraverso registrazioni non conformi alla Registrazione Veritiera;
- i soggetti che utilizzino automatismi informatici o c.d. “bot” volti ad eludere i sistemi di controllo sulle partecipazioni al Concorso o finalizzati a simulare l'interazione con il Sito.

5. MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE E DI SVOLGIMENTO

I Destinatari dell'Iniziativa, come sopra definiti, potranno partecipare con il loro Team al presente Concorso tramite le modalità di gioco “Battle Royale”, come di seguito meglio indicate.

Per partecipare al Concorso mediante la modalità “Battle Royale”, in seguito alla Registrazione Veritiera i Destinatari dell'Iniziativa dovranno accedere al Gioco tramite la propria Console, come in precedenza definiti, e sfidare con il loro Team gli altri Team formati da altri Destinatari dell'Iniziativa in modalità “Battle Royale”.

Ciascun Team dovrà iscriversi ad almeno una delle Cup di Qualificazione a cui sarà possibile accedere sulla piattaforma ESL, raggiungibile all'URL <https://play.eslgaming.com/italy/apex-open-fiber-cup>.

Le date di partecipazione alle Cup di Qualificazione sono qui di seguito riportate:

- 18 novembre 2021, dalle 00:01 alle ore 23:59.
- 25 novembre 2021, dalle 00:01 alle ore 23:59.
- 2 dicembre 2021, dalle 00:01 alle ore 23:59.
- 16 dicembre 2021, dalle 00:01 alle ore 23:59.

(congiuntamente le “Cup di Qualificazione”)

Al termine delle Cup di Qualificazione, si terrà un'ultima *cup*, a cui avranno diritto di accedere i 5 (cinque) Team che si saranno classificati della prime 5 (cinque) posizioni di ciascuna Cup di Qualificazione (la “Cup Finale”).

La Cup Finale si terrà il giorno 16 gennaio 2022, dalle 00:01 alle ore 23.59.

Alla luce di quanto sopra, accederanno alla Cup Finale n. 20 (venti) Team in totale.

I Destinatari dell'Iniziativa **non** potranno in alcun modo utilizzare strumenti e/o sistemi in grado di modificare, in tutto o in parte, la Console (modifica hardware) o il Gioco (modifica software) al fine di avvantaggiarsi e, di conseguenza, ottenere un miglior piazzamento nella classifica delle Cup di Qualificazione e/o nella Cup Finale, truccando le singole partite (“cheating”). La Società Promotrice si riserva il diritto di squalificare ciascun Destinatario dell'Iniziativa che venga sorpreso – in qualsiasi fase del presente Concorso - nell'utilizzare le sopracitate modifiche, il quale perderà di conseguenza la possibilità di partecipare alle Cup di Qualificazione e/o alla Cup Finale e, quindi, di aggiudicarsi i Premi CUP messi in palio, come *infra* definiti.

Nel caso si verificassero imprevedibili problemi tecnici ai Server delle Cup di Qualificazione e/o della Cup Finale, tali da renderli inaccessibili in modo congruo allo svolgimento del gioco, la Società Promotrice si riserva la possibilità, al fine di garantire il normale svolgimento del Concorso, di posticipare sino ad un massimo di 5 (cinque) giorni lavorativi la data di ciascuna Cup di Qualificazione e/o della Cup Finale. In tal caso la Società Promotrice avviserà prontamente i Team partecipanti alla singola *cup* di interesse.

6. ASSEGNAZIONE DEI PREMI

Al termine della CUP Finale, alla presenza di un notaio o di un funzionario della competente Camera di Commercio, verrà stilata – entro il giorno 10 novembre 2022 – una classifica dei 10 (dieci) migliori Team, sulla base del punteggio realizzato dagli stessi nell'ambito della Cup Finale, e i Destinatari dell'Iniziativa componenti dei Team che si saranno piazzati nelle prime 10 (dieci) posizioni della Cup Finale (il "**Vincitore CUP**" o, al plurale, i "**Vincitori CUP**") avranno diritto a ricevere i premi messi in palio dalla Società Promotrice (il "**Premio CUP**" o, al plurale, i "**Premi CUP**"):

- Ciascuno Destinatario dell'Iniziativa parte del Team che avrà ottenuto il primo posizionamento avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari ad un terzo di Euro 800,00 IVA esclusa.
- Ciascuno Destinatario dell'Iniziativa parte del Team che avrà ottenuto il secondo posizionamento nella classifica avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari ad un terzo di Euro 560,00 IVA esclusa.
- Ciascuno Destinatario dell'Iniziativa parte del Team che avrà ottenuto il terzo posizionamento nella classifica di ogni CUP avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari ad un terzo di Euro 480,00 IVA esclusa.
- Ciascuno Destinatario dell'Iniziativa parte del Team che avrà ottenuto il quarto, quinto o sesto posizionamento nella classifica avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari ad un terzo di Euro 400,00 IVA esclusa.
- Ciascuno Destinatario dell'Iniziativa parte del Team che avrà ottenuto il settimo o ottavo posizionamento nella classifica avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari ad un terzo di Euro 320,00 IVA esclusa.
- Ciascuno Destinatario dell'Iniziativa parte del Team che avrà ottenuto il nono o decimo posizionamento nella classifica avrà diritto di ricevere un buono Amazon del valore commerciale pari ad un terzo di Euro 160,00 IVA esclusa.

Alla luce di quanto sopra verranno messi in palio nel corso del presente Concorso n. **30 (trenta) Premi CUP**.

Considerato pertanto il valore dei Premi CUP, **il montepremi totale del presente Concorso è pari a Euro 4.000,00 (quattromila/00)**.

I Destinatari dell'Iniziativa componenti dei Team che si saranno piazzati all'undicesima e dodicesima posizione saranno nominati riserve (le "**Riserve**").

Dopo l'individuazione dei Vincitori CUP di fronte al notaio o al funzionario della competente Camera di Commercio, i Vincitori CUP riceveranno una comunicazione via e-mail, all'indirizzo indicato in fase di Registrazione Veritiera (la "**Comunicazione di Vincita**"), contenente le modalità con le quali procedere alla convalida della vincita entro 48 (quarantotto) ore dal ricevimento della stessa, nonché la documentazione connessa e inerente che dovrà essere trasmessa alla Società Promotrice.

Si precisa che nel caso in cui il Vincitore CUP abbia un'**età inferiore a 18 anni**, tale documentazione dovrà essere sottoscritta dal genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale.

Il Premio sarà assegnabile al Vincitore CUP di **età inferiore a 18 anni** previo invio – nel medesimo termine di 48 (quarantotto) ore dal ricevimento della Comunicazione di Vincita - di documentazione attestante il consenso del genitore/tutore/soggetto esercente la responsabilità genitoriale, unitamente a copia di un documento di identità dello stesso.

Nel caso di mancata convalida della vincita da parte di un Vincitore CUP e/o, per i **Vincitori CUP di età inferiore a 18 anni**, di mancato invio della documentazione di cui sopra, tutti i Vincitori CUP appartenenti a tale Team perderanno il diritto di ricevere il Premio CUP ai medesimi spettante e la Società Promotrice procederà a contattare le Riserve per l'assegnazione dei Premi CUP dei Vincitori CUP interessati.

Il Premio CUP non può in alcun modo essere convertito in denaro e/o in gettoni d'oro, né è data alcuna facoltà ai Vincitori CUP di richiedere, con o senza l'aggiunta di somme di denaro, di ricevere premi diversi.

I Premi CUP come sopra definiti, saranno consegnati a ciascun Vincitore CUP, all'indirizzo e-mail indicato in fase di Registrazione Veritiera o nella risposta alla Comunicazione di Vincita, entro 90 (novanta) giorni dal termine della Durata del Concorso, mediante codice univoco.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità nell'eventualità in cui la Comunicazione di Vincita non si perfezionasse a causa di problematiche legate alla casella di posta elettronica indicata dai Destinatari dell'Iniziativa in fase di Registrazione Veritiera (come per il caso di casella disabilitata, inesistente o piena) e/o in ragione di problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, il collegamento internet, antivirus, antispam, firewall o cause di qualunque altro genere al di fuori del controllo della Società Promotrice.

7. PREMIO NON RICHIESTO O NON ASSEGNATO

Ciascun premio spettante e non richiesto o non assegnato secondo quanto previsto nel presente regolamento, sarà devoluto in beneficenza all'associazione non lucrativa di utilità sociale:

Forza Walter Onlus
Indirizzo: VIA CARDINALE ANTONIO SAMORE 1
Cap: 43032
Comune: BARDI
Provincia: PARMA
Cod. fiscale: 92181050342

8. PUBBLICITÀ

Il Concorso, le sue modalità di svolgimento, unitamente al presente regolamento, saranno resi noti e pubblicati sul Sito, sui siti e canali della Società Promotrice, dello Sponsor Principale e dei relativi sponsor per tutta la Durata del Concorso.

Il Concorso sarà altresì pubblicizzato in tutte le pagine web, e/o anche mediante materiale promozionale cartaceo.

9. TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

I dati personali dei Destinatari dell'Iniziativa saranno trattati nel pieno rispetto della normativa applicabile di tempo in tempo al trattamento dei dati personali.

Il titolare del trattamento dei dati personali raccolti è la Società Promotrice.

Finalità del trattamento, base giuridica e periodo di conservazione

Partecipazione al Concorso

I dati personali raccolti per la partecipazione al Concorso saranno oggetto di trattamento al fine di consentire l'espletamento del Concorso e, in particolare, per l'invio delle comunicazioni relative al Concorso, per l'esecuzione delle operazioni ivi connesse nonché per adempiere agli obblighi previsti dalla legge. Tale trattamento è pertanto necessario all'esecuzione del regolamento del Concorso. L'eventuale rifiuto di fornire i propri dati personali comporterà l'impossibilità per il Destinatario dell'Iniziativa di prendere parte al Concorso.

Ai fini della partecipazione al Concorso e per permettere eventuali controlli da parte delle autorità competenti, i dati personali dei Destinatari dell'Iniziativa verranno conservati per un periodo pari a 5 anni dalla conclusione del Concorso.

Condivisione con lo Sponsor Principale

I dati personali raccolti potranno inoltre essere condivisi con lo Sponsor Principale, che li tratterà per finalità legate al Concorso e alla promozione dei propri prodotti secondo quanto meglio previsto nell'informativa relativa al trattamento degli stessi che verrà dalla medesima fornita. Tale trattamento (i.e. la condivisione dei dati da parte della Società Promotrice) si fonda sul consenso dell'interessato ed è opzionale. L'eventuale rifiuto, parziale o totale, di conferire i dati personali per tale finalità **non** pregiudicherà la partecipazione al Concorso.

I Destinatari dell'Iniziativa potranno in ogni momento revocare il consenso prestato, inviando una specifica richiesta alla Società Promotrice ai recapiti indicati nella sezione "*Diritti dell'interessato*" senza pregiudicare la liceità del trattamento basato sul consenso prima dell'intervenuta revoca. Una volta che lo Sponsor Principale avrà trasmesso la propria informativa, come previsto dal capoverso precedente, la richiesta di revoca del consenso dovrà essere mandata anche a tale società.

I dati personali raccolti saranno trattati dalla Società Promotrice per tale finalità per un periodo non superiore a 30 giorni.

Destinatari dei dati personali

Fermo restando quanto previsto nel precedente paragrafo, che troverà applicazione solo nel caso di consenso espresso dei Destinatari dell'Iniziativa, i dati personali forniti dai Destinatari dell'Iniziativa saranno trattati da dipendenti e/o collaboratori della Società Promotrice, appositamente designati quali persone autorizzate al trattamento (quali, in via esemplificativa, i preposti all'ufficio *project management*) e da tutti i soggetti che coadiuvano la Società Promotrice nello svolgimento del Concorso (in particolare, consulenti legali), nonché dal notaio o dal funzionario della Camera di Commercio territorialmente competente, incaricati di individuare i vincitori, i quali tratteranno i dati dei Destinatari dell'Iniziativa in qualità di titolari autonomi del trattamento per adempiere agli obblighi di legge.

Diritti dell'interessato

Ciascun Destinatario dell'Iniziativa potrà esercitare in qualunque momento i diritti a lui spettanti ai sensi della normativa in materia di tutela dei dati personali vigente tra cui, a mero titolo esemplificativo e non esaustivo: il diritto di: (i) ottenere l'accesso ai propri dati personali; (ii) ottenere la rettifica o la cancellazione o, ove applicabile, la limitazione del trattamento; (iii) revocare il consenso in ogni momento, laddove prestato; (iv) ove applicabile, ricevere in un formato strutturato, di uso comune e leggibile da dispositivo automatico, i dati personali che lo riguardano forniti al titolare del trattamento, nonché trasmettere tali dati a un altro titolare del trattamento senza impedimenti da parte del titolare del trattamento; (v) proporre reclamo all'Autorità garante per la protezione dei dati personali.

Tali diritti potranno essere esercitati contattando il titolare del trattamento tramite apertura ticket al seguente indirizzo <https://play.eslgaming.com/italy/support> nonché all'indirizzo: Via M. H. Hueber, 3 – San Candido (BZ) – 39038.

10. VARIE

La partecipazione al Concorso è gratuita.

I costi per la connessione alla rete internet, che sono a carico del Destinatario dell'Iniziativa, non subiranno alcun costo aggiuntivo in funzione della Registrazione Veritiera.

La Società Promotrice dichiara di rinunciare ad esercitare la rivalsa sui vincitori per la ritenuta di cui all'art. 30 D.P.R. 600/1973, così come modificato dall'art. 19, comma 2, L. 499/1997.

È stata prestata cauzione pari al 100% del valore dei premi in palio a favore del Ministero dello Sviluppo Economico come previsto dall'art. 7 D.P.R. 430/2001.

La Società Promotrice si riserva la possibilità di prevedere nel corso della Durata del Concorso alcune ulteriori iniziative promozionali al fine di agevolare il consumatore finale: in particolare potranno essere previste proroghe delle iniziative o premi supplementari che potranno essere ottenuti in aggiunta rispetto a quello già previsto. La Società Promotrice potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione del presente Concorso per giusta causa, dandone preventivamente comunicazione ai Destinatari dell'Iniziativa nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

La Società Promotrice si riserva di effettuare a campione tutte le verifiche relative alla corretta partecipazione al Concorso, ivi compresa la verifica relativa all'identità, all'età dei Destinatari dell'Iniziativa e all'autorizzazione di cui all'art. 4. In caso di accertata irregolarità nella partecipazione al Concorso, il Destinatario dell'Iniziativa sarà squalificato e gli eventuali premi non potranno essere riconosciuti.

La Società Promotrice non si assume alcuna responsabilità per eventi ad essi non imputabili, quali a titolo esemplificativo e non esaustivo: l'accesso, l'impedimento, la disfunzione o difficoltà riguardanti gli strumenti tecnici, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware, la trasmissione e la connessione, la linea telefonica o dati che possano impedire al Destinatario dell'Iniziativa di partecipare al presente Concorso nonché nel caso venga accertato l'utilizzo fraudolento da parte di terzi della Registrazione Veritiera.

La Società Promotrice dichiara che i dati dei Destinatari dell'Iniziativa che saranno raccolti nell'ambito dello svolgimento del Concorso, secondo le disposizioni del presente regolamento, saranno conservati in un server ubicato in Italia. Anche il database del Concorso sarà appoggiato su un server collocato nel territorio italiano.